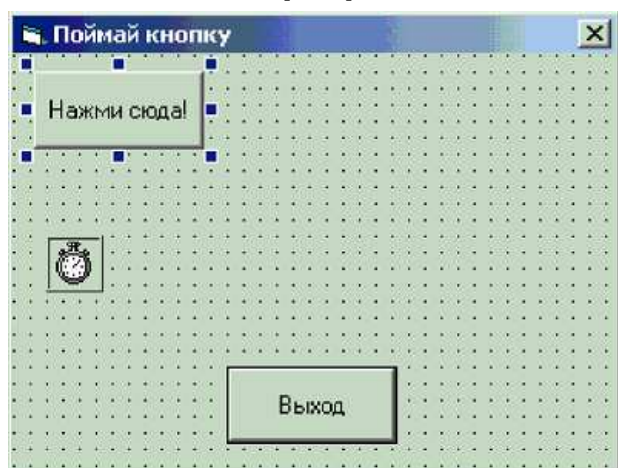


13. Создание программы «Поймай кнопку»



Параметры - Timer		Command1 CommandButt	
Timer1	Timer	Алфавитный	Категории
Enabled	True	TabStop	False
Interval	500	Visible	False

```

Private Sub Command1_Click()
    Command1.Enabled = False
    Command1.Caption = "Конец игры!"
    Timer1.Enabled = False
End Sub

Private Sub Command2_Click()
    End
End Sub

Private Sub Form_Load()
    Randomize Timer
End Sub

Private Sub Timer1_Timer()
    i = Int(9 * Rnd)
    Command1.Visible = True
    Command1.Top = 120 + 715 * (i \ 3)
    Command1.Left = 120 + 1455 * (i Mod 3)
End Sub

```

1. Создайте *форму* проекта с *таймером* и 2-мя *командными кнопками*, задайте соответствующие их *параметры* и сохраните *форму* и *проект* в папке:

Мои документы\Проекты\Поймай кнопку

2. Запишите *процедуры*:

```

Private Sub Command1_Click()
    Command1.Enabled = False
    Command1.Caption = "Конец игры!"
    Timer1.Enabled = False
End Sub

Private Sub Command2_Click()
    End
End Sub

Private Sub Form_Load()
    Randomize Timer
End Sub

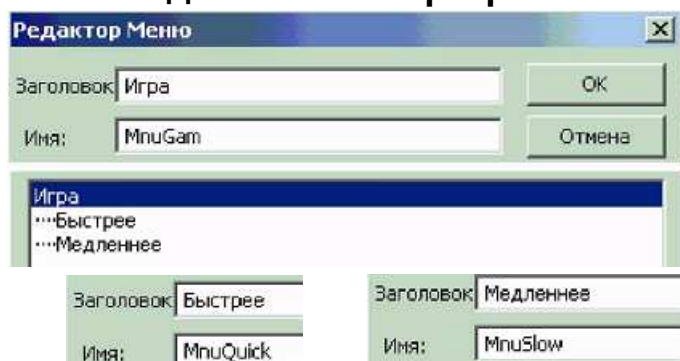
Private Sub Timer1_Timer()
    i = Int(9 * Rnd)
    Command1.Visible = True
    Command1.Top = 120 + 715 * (i \ 3)
    Command1.Left = 120 + 1455 * (i Mod 3)
End Sub

```

3. Создайте программу «*Поймай кнопку.exe*», сохраните изменения *формы* и *проекта*. Закройте программу *Visual Basic*.

4. Запустите программу «*Поймай кнопку.exe*» и проверьте её работу.

14. Создание меню программы «Поймай кнопку»



```

Private Sub MnuQuick_Click()
    Timer1.Interval = Timer1.Interval * 0.7
End Sub

Private Sub MnuSlow_Click()
    Timer1.Interval = Timer1.Interval * 1.5
End Sub

```

5. Откройте проект:

Мои документы\Проекты\Поймай кнопку\Project1.vbp.

6. В редакторе меню создайте **меню** программы: *Игра*, с пунктами меню: *Быстрее*; *Медленнее*.

7. Для *пунктов меню* запишите *процедуры*:

```

Private Sub MnuQuick_Click()
    Timer1.Interval = Timer1.Interval * 0.7
End Sub

Private Sub MnuSlow_Click()
    Timer1.Interval = Timer1.Interval * 1.5
End Sub

```

8. Сохраните изменения *формы* и *проекта*. Сделайте (перезапишите) программный файл «*Поймай кнопку.exe*». Закройте программу *Visual Basic*. Запустите программу «*Поймай кнопку.exe*» и проверьте её работу.