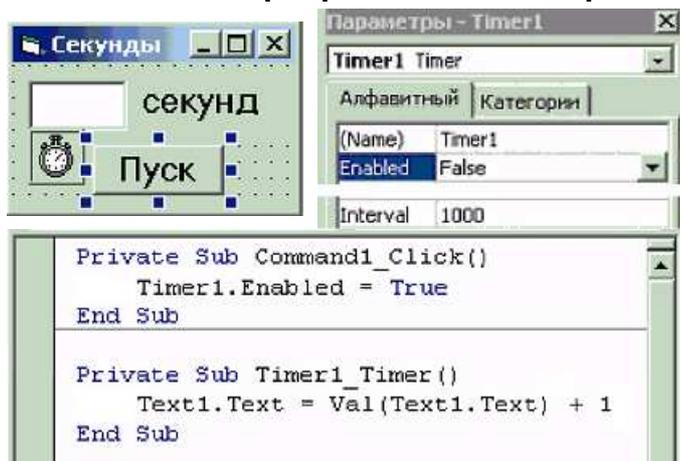


11. Создание программы с таймером



1. Создайте *форму* проекта с *текстовым полем, надписью, таймером* и *командной кнопкой*, задайте соответствующие их *параметры* и сохраните *форму* и *проект* в папке:

Мои документы\Проекты\Секунды

2. Запишите *процедуры*:

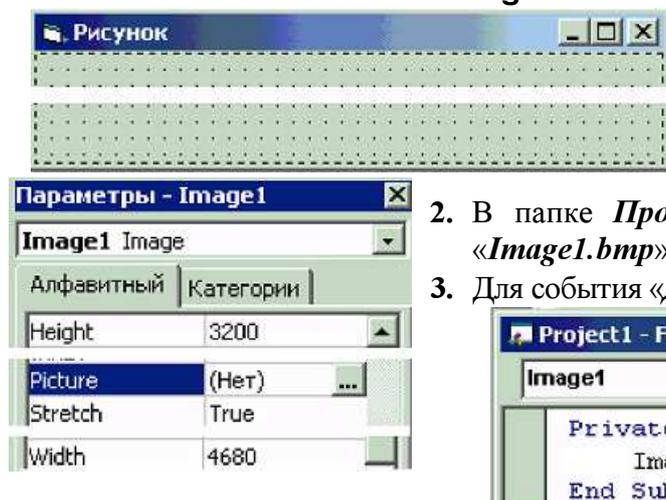
```
Private Sub Command1_Click()
    Timer1.Enabled = True
End Sub

Private Sub Timer1_Timer()
    Text1.Text = Val(Text1.Text) + 1
End Sub
```

3. Сделайте программный файл «Секунды.exe», сохраните изменения *формы* и *проекта*. Закройте программу *Visual Basic*. Запустите программу «Секунды.exe» и проверьте её работу.

12. Работа с графическими элементами

12.1. Работа с элементом Image



1. Создайте *форму* проекта с элементом «Рисунок» (*Image*) задайте соответствующие их *параметры* и сохраните *форму* и *проект* в папке:

Мои документы\Проекты\Рисунок

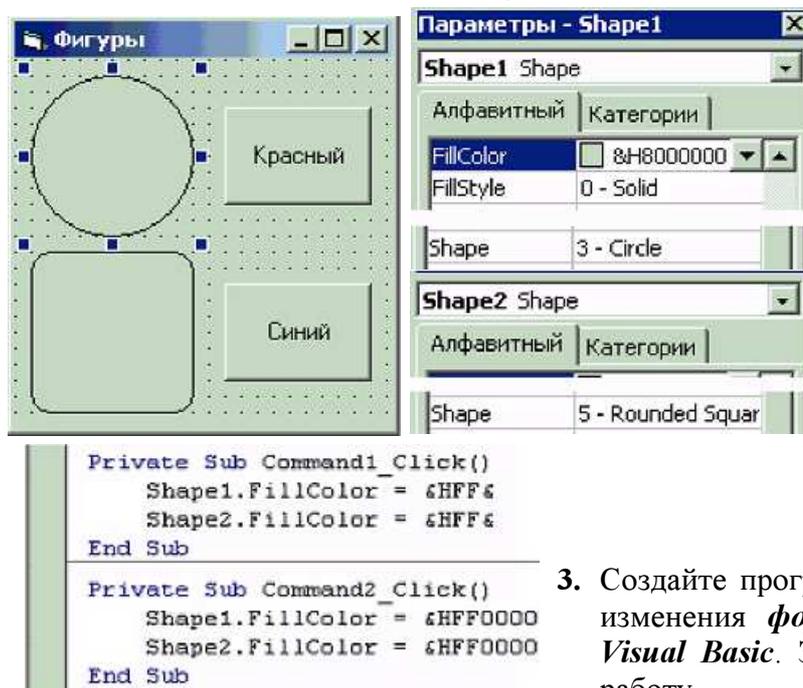
2. В папке *Проекты\Рисунок* (создайте и) сохраните рисунок «*Image1.bmp*» размером **312×213** пикселей.

3. Для события «*Двойной щелчок по рисунку*» запишите *процедуру*:

```
Private Sub Image1_Db1Click()
    Image1.Picture = LoadPicture("Image1.bmp")
End Sub
```

4. Создайте программный файл «Рисунок.exe», сохраните изменения *формы* и *проекта*. Закройте программу *Visual Basic*. Запустите «Рисунок.exe» и проверьте её работу.

12.2. Работа с элементом Shape



1. Создайте *форму* проекта с 2-мя элементами «*Форма*» (*Shape1*, *Shape2*) задайте соответствующие их *параметры* и сохраните *форму* и *проект* в папке:

Мои документы\Проекты\Фигуры

2. Запишите *процедуры*:

```
Private Sub Command1_Click()
    Shape1.FillColor = &HFF&
    Shape2.FillColor = &HFF&
End Sub

Private Sub Command2_Click()
    Shape1.FillColor = &HFF0000
    Shape2.FillColor = &HFF0000
End Sub
```

3. Создайте программный файл «Фигуры.exe», сохраните изменения *формы* и *проекта*. Закройте программу *Visual Basic*. Запустите «Фигуры.exe» и проверьте её работу.