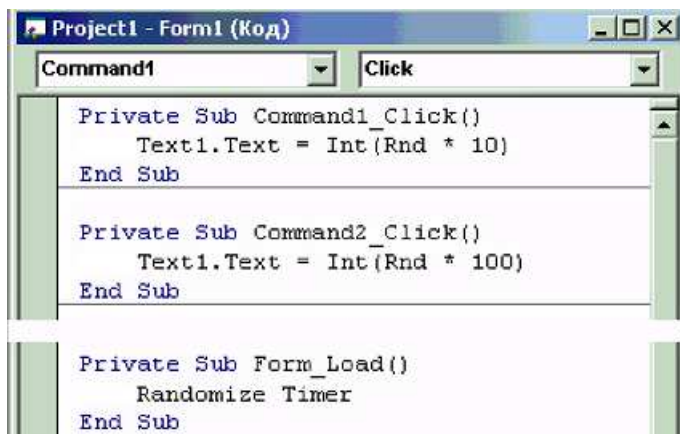


9. Создание программы со случайными числами



1. Создайте *форму* проекта с *текстовым полем*, тремя *командными кнопками*, задайте соответствующие их *параметры* и сохраните форму и проект в папке:

Мои документы\Проекты\Случайные числа

2. Запишите *процедуры*:

```

Private Sub Command1_Click()
    Text1.Text = Int(Rnd * 10)
End Sub

...

Private Sub Command3_Click()
    Text1.Text = Int(Rnd * 500)
End Sub

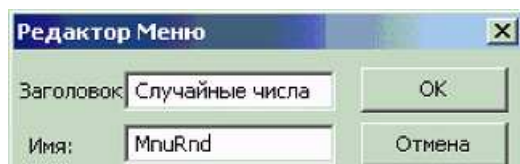
Private Sub Form_Load()
    Randomize Timer
End Sub

```

3. Сделайте программный файл «*Случайные числа.exe*», сохраните изменения *формы* и *проекта*. Закройте программу *Visual Basic*.

4. Запустите программу «*Случайные числа.exe*» и проверьте её работу.

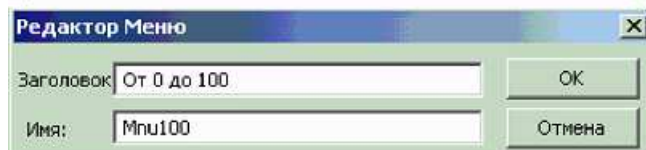
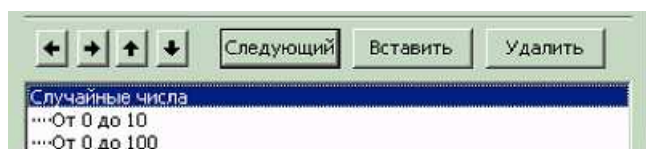
10. Создание меню программы



5. Откройте проект: *Мои документы\Проекты\Случайные числа\Project1.vbp*.

6. Выполните команду *Инструменты – Редактор меню*.

7. В появившемся окне редактора меню создайте **меню**: *Случайные числа*, с пунктами меню: *От 0 до 10*; *От 0 до 100* и *От 0 до 500*.



8. Для *пунктов меню* запишите *процедуры*:

```

Private Sub Mnu10_Click()
    Command1_Click
End Sub

Private Sub Mnu100_Click()
    Command2_Click
End Sub

Private Sub Mnu500_Click()
    Command3_Click
End Sub

```



9. Сделайте (перезапишите) программный файл «*Случайные числа.exe*», сохраните изменения *формы* и *проекта*. Закройте программу *Visual Basic*.

10. Запустите программу «*Случайные числа.exe*» и проверьте её работу.