5. Создание программы с условными операторами



3. Сохраните форму [Form1] и проект [Project1] в папке:

Мои документы\Проекты\Определитель чисел\

4. Запишите процедуру для события «*щелчок по командной кнопке*»:

```
Private Sub Command1_Click()

If Val(Text1.Text) > 0 Then

Text2.Text = «Положительное число»

ElseIf Val(Text1.Text) < 0 Then

Text2.Text = «Отрицательное число»

Else

Text2.Text = «Численное значение равно нулю»

End If

End Sub

Private Sub Command1_Click

If Val(Text1.Text) > 0
```

- 5. Сохраните изменения формы и проекта.
- 6. Сделайте программный файл [Файл Делать «Определитель чисел. exe»] в папке: «Мои документы Проекты Определитель чисел» и закройте программу Visual Basic.

6. Создание программы с операторами выбора



- 1. Создайте «форму» проекта (Form1) с двумя «текстовыми полями» (TextBox – Text1-Text2) и «командной кнопкой» (CommandButton – Command1).
 - 2. Задайте соответствующие параметры формы, текстовых полей и командной кнопки.



```
Private Sub Command1_Click()

If Val(Text1.Text) > 0 Then

Text2.Text = "Положительное число"

ElseIf Val(Text1.Text) < 0 Then

Text2.Text = "Отрицательное число"

Else

Text2.Text = "Численное значение равно нулю"

End If

End Sub
```

1. Создайте форму проекта с двумя *текстовыми полями*, командной кнопкой и задайте соответствующие их параметры и сохраните форму и проект в папке:

Мои документы\Проекты\Называтель чисел\

2. Запишите процедуру:

```
Private Sub Command1_Click()
Select Case(Text1.Text)
Case 1
Text2.Text = «Один»
...
Case 9
Text2.Text = «Девять»
Case 10
Text2.Text = «Десять»
Case Else
Text2.Text = «Не знаю»
End Select
End Sub
```

3. Сохраните изменения формы и проекта.

4. Сделайте программный файл «Называтель чисел. exe» и закройте программу Visual Basic.