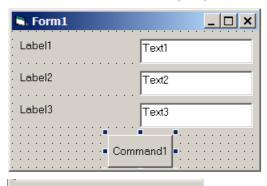
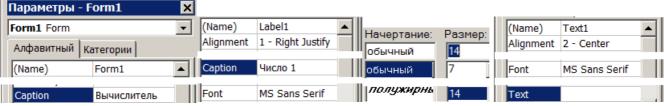
3. Начало создания программы «Вычислитель»



- 1. Создайте «форму» проекта (Form1) с тремя «надписями» (Label1-Label3), тремя «текстовыми полями» (TextBox Text1-Text3) и «командной кнопкой» (CommandButton Command1).
- **2.** Сохранить форму [Form1] и проект [Project1] в папке: *Мои документы\Проекты\Вычислитель*
- 3. Задайте параметры «заголовок» (Caption) формы: "Вычислитель", надписей 1-3: "Число 1"; "Число 2"; "Результат", командной кнопки: "+" и параметр «текст» (Техt) текстовых полей 1-3: "" (пустые поля).

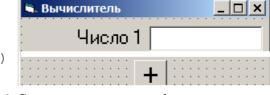


- **4.** Задайте параметры: *«выравнивание»* надписей 1-3: *По правому краю*, текстовых полей 1-3: *По центру*, *«размер букв»* надписей 1-3 и текстовых полей 1-3: *14*, командной кнопки: *18*.
- **5.** Запишите *процедуру* для события *«щелчок по командной кнопке1»*:

«**щелчок по командной кнопке1**» Private Sub Commandl Click()

Text3.Text = Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text)
End Sub





6. Сохраните изменения формы и проекта и сделайте программный файл [Файл – Делать «Вычислитель. exe»] в папке: Мои документы\Проекты\Вычислитель\

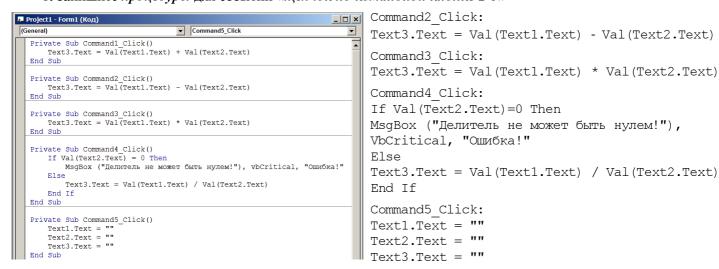
мои оокументы\Проекты\Вычислитель и закройте программу Visual Basic.

4. Завершение создания программы «Вычислитель»

7. Откройте проект «Вычислитель» (в программе Visual Basic) и на форме создайте ещё 4 командные кнопки (CommandButton – Command2-Command5), задайте их параметры: «заголовок» (Caption) – "-";"*";"/";"Сброс", «размер букв» (Font) – 18; 18; 18 и 14.



8. Запишите процедуры для событий «щелчок по командной кнопке 2-5»



9. Сохраните изменения формы и проекта и сделайте (перезапишите) программный файл «Вычислитель.exe»] [Файл – Делать ...] и закройте программу Visual Basic.