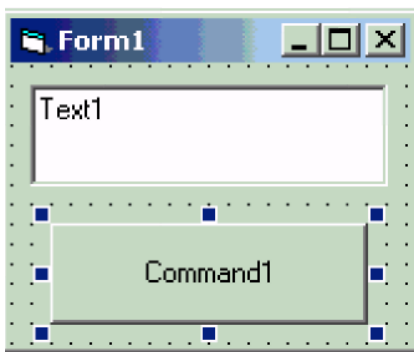


1. Запуск и настройка программы

1. Запустите программу *Visual Basic* и создайте *стандартный проект*. Уберите окна *проводника проектов, параметров, плана формы, панели инструментов* и «*инструменты*». Восстановите убранные элементы программы разными способами (меню *Вид – ...*; и через *панель инструментов*) и настройте их.
2. Откройте *окно программного кода*. Закройте *окна программного кода* и *формы проекта*. Создайте *новый проект* (**Файл – Новый Проект**).
3. Через окно «*Сохранить Файл Как*» (**Файл – Сохранить Проект**) создайте в папке «*Мои документы*» папку «*Проекты*» (*Мои документы\Проекты*) и войдите в созданную папку. Закройте окно «*Сохранить Файл Как*» (кнопкой <*Отмена*>). Закройте программу *Visual Basic* не сохраняя форму и проект (кнопка <*Нет*>).

2. Разработка простейшей программы

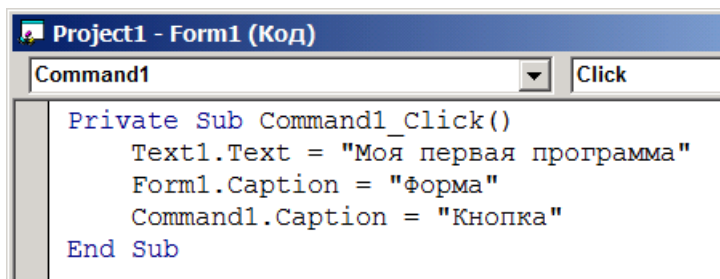
1. Запустите программу *Visual Basic* и создайте стандартный проект.



2. Создайте на «*форме*» проекта (**Form1**) «*текстовое поле*» (TextBox – **Text1**) и «*командную кнопку*» (CommandButton – **Command1**).
3. Задайте нужные параметры *форме, текстовому полю* и *командной кнопке*.
4. Сохраните *форму* [**Form1**] и *проект* [**Project1**] в папке:
Мои документы\Проекты\Первая программа

5. Запишите *процедуру* для события «*щелчок по командной кнопке*»:

```
Private Sub Command1_Click()
    Text1.Text = "Моя первая программа"
    Form1.Caption = "Форма"
    Command1.Caption = "Кнопка"
End Sub
```



6. Запустите проект на выполнение, при необходимости выполните отладку.
7. Сохраните изменения *формы* и *проекта*.
8. Создайте *программу* [**Файл – Делать Project.exe**] с именем «*Первая программа.exe*» в папке: *Мои документы\Проекты\Первая программа* и закройте программу *Visual Basic*.