1 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s:= 0
нц для k от 6 до 12
s := s+10
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	S = 0
	FOR k = 6 TO 12
	s = s + 10
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		s := 0;
		for k := 6 to 12 do
		s := s + 10;
		writeln(s);
		end.

2 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 5 до 9
s := s + 9
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 5 TO 9
	s = s + 9
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		s := 0;
		for k := 5 to 9 do
		s := s + 9;
		writeln(s);
		end.

3 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 7
нц для k от 3 до 9
s := s + 7
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 7
	FOR k = 3 TO 9
	s = s + 7
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		s := 7;
		for k := 3 to 9 do
		s := s + 7;
		writeln(s);
		end.

4 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 8
нц для k от 4 до 8
s := s + 8
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 8
	FOR k = 4 TO 8
	s = s + 8
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		s := 8;
		for k := 4 to 8 do
		s := s + 8;
		writeln(s);
		end.

5 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 3 до 7
s := s + 8
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 3 TO 7
	s = s + 8
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		s := 0;
		for k := 3 to 7 do
		s := s + 8;
		writeln(s);
		end.

6 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 3 до 8
s := s + 11
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 3 TO 8
	s = s + 11
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		s := 0;
		for k := 3 to 8 do
		s := s + 11;
		writeln(s);
		end.

7 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
Нц для k от 5 до 11
  s := s + 6
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 5 TO 11
	s = s + 6
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 0;
		  for k := 5 to 11 do
		  s := s + 6;
		  writeln(s);
		end.

8 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 7
нц для k от 4 до 8
  s := s + 7
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 7
	FOR k = 4 TO 8
	s = s + 7
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 7;
		  for k := 4 to 8 do
		  s := s + 7;
		  writeln(s);
		end.

9 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 4 до 9
  s := s + 10
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 4 TO 9
	s = s + 10
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 0;
		  for k := 4 to 9 do
		  s := s + 10;
		  writeln(s);
		end.

10 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 9
нц для k от 2 до 7
  s := s + 9
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 9
	FOR k = 2 TO 7
	s = s + 9
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 9;
		  for k := 2 to 7 do
		  s := s + 9;
		  writeln(s);
		end.

11 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 3 до 9
  s := s + 9
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 3 TO 9
	s = s + 9
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 0;
		  for k := 3 to 9 do
		  s := s + 9;
		  writeln(s);
		end.

12 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 6 до 12
  s := s + 5
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 6 TO 12
	s = s + 5
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 0;
		  for k := 6 to 12 do
		  s := s + 5;
		  writeln(s);
		end.

13 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 8
нц для k от 2 до 8
  s := s + 8
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 8
	FOR k = 2 TO 8
	s = s + 8
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 8;
		  for k := 2 to 8 do
		  s := s + 8;
		  writeln(s);
		end.

14 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 7 до 11
  s := s+11
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 7 TO 11
	s = s+11
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 0;
		  for k := 7 to 11 do
		  s := s+11;
		  writeln(s);
		end.

15 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 2 до 8
  s := s + 8
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 2 TO 8
	s = s + 8
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s :=0;
		  for k := 2 to 8 do
		  s := s + 8;
		  writeln(s);
		end.

16 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 4 до 9
  s := s + 12
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 4 TO 9
	s = s + 12
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 0;
		  for k := 4 to 9 do
		  s := s + 12;
		  writeln(s);
		end.

17 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 9
нц для k от 4 до 7
  s := s + 9
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 9
	FOR k = 4 TO 7
	s = s + 9
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 9;
		  for k := 4 to 7 do
		  s := s + 9;
		  writeln(s);
		end.

18 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 7
нц для k от 2 до 8
  s := s + 7
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 7
	FOR k = 2 TO 8
	s = s + 7
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 7;
		  for k := 2 to 8 do
		  s := s + 7;
		  writeln(s);
		end.

19 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 4 до 10
  s := s + 11
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 4 TO 10
	s = s + 11
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 0;
		  for k := 4 to 10 do
		  s := s + 11;
		  writeln(s);
		end.

20 Запишите значение переменной ***s***, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль

алг
нач
цел s, k
s := 0
нц для k от 4 до 8
  s := s + 13
кц
вывод s
кон
	DIM k, s AS INTEGER
	s = 0
	FOR k = 4 TO 8
	s = s + 13
	NEXT k
	PRINT s
		var s,k: integer;
		begin
		  s := 0;
		  for k := 4 to 8 do
		  s := s + 13;
		  writeln(s);
		end.