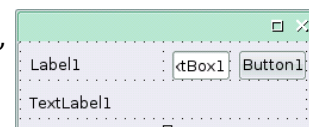


### 23. Начало создания программы «Числа»

23.1. В программе Gambas создайте проект с именем «numbers», заголовок - «Числа». Разместите на форме метку (надпись), текстовое поле, кнопку, текстовую метку и задайте их параметры.



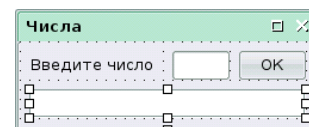
23.2. Запишите процедуру для кнопки:

```

PUBLIC SUB Button1_Click()
  IF IsNumber(Val(TextBox1.Text)) THEN
    IF Val(TextBox1.Text) > 0 AND Val(TextBox1.Text) < 1000 THEN
      TextLabel1.Text = Rezult(TextBox1.Text)
    ELSE
      TextLabel1.Text = TextBox1.Text
      Message("Для преобразования введите целое число от 1 до 1000 !")
    ENDIF
  ELSE
    TextLabel1.Text = ""
    Message("Необходимо ввести целое положительное число до 1000 !")
  ENDIF
END

```

(Name)	TextLabel1
Background	TextBackground
Border	Etched



23.3. Просмотрите код программы и сохраните проект (запускать еще рано!).

### 24. Завершение создания программы «Числа»

24.1. Запишите пользовательские функции программы:

```

FUNCTION Rezult(n AS Integer) AS String
  DIM s1, s2, s3 AS String
  s1 = Str(n MOD 10)
  s2 = Str((n DIV 10) MOD 10)
  s3 = Str((n DIV 100) MOD 10)
  RETURN Trim(Hunds(s3)) & " " & Trim(GrTen(s2)) & " " & Units(s2, s1)
END

```

```

FUNCTION Units(s2 AS String, s1 AS String) AS String
  IF s2 <> 1 THEN
    SELECT CASE s1
      CASE 1
        RETURN "один"
      CASE 2
        RETURN "два"
      ...
      CASE 9
        RETURN "девять"
    END SELECT
  ELSE
    SELECT CASE s1
      CASE 0
        RETURN "десять"
      CASE 1
        RETURN "одиннадцать"
      ...
      CASE 9
        RETURN "девятнадцать"
    END SELECT
  ENDIF
END

```

```

FUNCTION GrTen(s2 AS String) AS String
  SELECT CASE s2
    CASE 2
      RETURN "двадцать"
    CASE 3
      RETURN "тридцать"
    ...
    RETURN "девяносто"
  END SELECT
END

```

```

FUNCTION Hunds(s3 AS String) AS String
  SELECT CASE s3
    CASE 1
      RETURN "сто"
    CASE 2
      RETURN "двести"
    ...
    CASE 9
      RETURN "девятьсот"
  END SELECT
END

```

24.2. Проверьте работоспособность и сохраните проект.