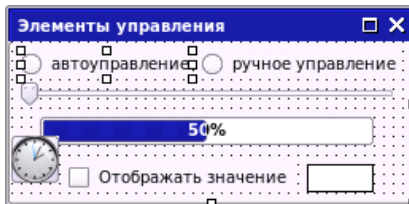


19. Программа «Элементы управления-1»

19.1. Создайте проект с именем «elements1», заголовок - «Элементы управления-1», состоящий из формы, 2-х переключателей (RadioButton1-2), ползунка (Slider1), индикатора выполнения (ProgressBar1), флажка (CheckBox1), таймера, текстовой метки и задайте их параметры.



(Name)	RadioButton1
Enabled	True
Text	автоуправление

(Name)	Timer1
Delay	100
Enabled	True

(Name)	CheckBox1
Text	Отображать значение

(Name)	TextLabel1
Background	TextBackground
Border	Etched
Text	

19.2. Запишите код программы:

```

STATIC t AS Byte
PUBLIC SUB Timer1_Timer()
    t = (t + 1) MOD 101
    Slider1.Value = t
END
PUBLIC SUB RadioButton1_Click()
    IF RadioButton1.Enabled = TRUE THEN
        Timer1.Enabled = TRUE
    ENDIF
END
  
```

```

PUBLIC SUB RadioButton2_Click()
    IF RadioButton2.Enabled = TRUE THEN
        Timer1.Enabled = FALSE
    ENDIF
END
PUBLIC SUB Slider1_Change()
    t = Slider1.Value
    ProgressBar1.Value = t / 100
    IF CheckBox1.Value = TRUE THEN
        TextLabel1.Text = t
    ENDIF
END
  
```

19.3. Сохраните проект, запустите его на исполнение и проверьте работоспособность.

20. Программа «Элементы управления-2»

20.1. Создайте проект с именем «elements2», заголовок - «Элементы управления-2», состоящий из формы, 3-х флажков-кнопок (ToggleButton1-3), ползунка (Slider1), индикатора выполнения (ProgressBar1), таймера, текстовой метки и задайте их параметры.



(Name)	ToggleButton1
Radio	True
Text	Автоуправление
Value	True

(Name)	ToggleButton2
Radio	True
Text	Ручное управление

(Name)	ToggleButton3
Radio	False
Text	Вкл./выкл. показ значений

(Name)	Timer1
Delay	100
Enabled	True

20.2. Запишите код программы:

```

STATIC t AS Byte
PUBLIC SUB Timer1_Timer()
    t = (t + 1) MOD 101
    Slider1.Value = t
END
PUBLIC SUB ToggleButton1_Click()
    IF ToggleButton1.Enabled = TRUE THEN
        Timer1.Enabled = TRUE
    ENDIF
END
  
```

```

PUBLIC SUB ToggleButton2_Click()
    IF ToggleButton2.Enabled = TRUE THEN
        Timer1.Enabled = FALSE
    ENDIF
END
PUBLIC SUB Slider1_Change()
    t = Slider1.Value
    ProgressBar1.Value = t / 100
    IF ToggleButton3.Value = TRUE THEN
        TextLabel1.Text = t
    ENDIF
END
  
```

20.3. Сохраните проект, запустите его на исполнение и проверьте работоспособность.