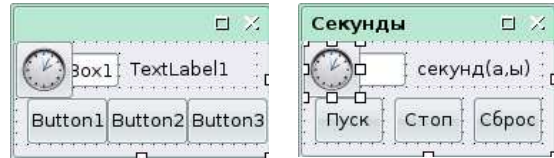


13. Создание программы «Секунды»

13.1. В программе Gambas создайте проект с именем «seconds», заголовок - «Секунды». Разместите на форме текстовое поле, текстовую метку (TextLabel1), таймер (Timer1), 3 командные кнопки и задайте их параметры.



13.2. Объявите переменную, запишите процедуры для событий таймера и кнопок:

```
STATIC t AS Integer
```

```
PUBLIC SUB Timer1_Timer()  
  t = t + 1  
  TextBox1.Text = t  
END
```

```
PUBLIC SUB Button1_Click()  
  Timer1.Enabled = TRUE  
END
```

```
PUBLIC SUB Button2_Click()  
  Timer1.Enabled = FALSE  
END
```

```
PUBLIC SUB Button3_Click()  
  t = 0  
  TextBox1.Text = t  
END
```

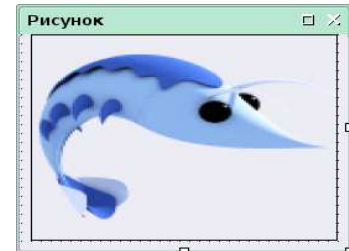
(Name)	Timer1
(Group)	
Delay	1000
Enabled	False

13.3. Сохраните изменения проекта. Запустите программу на исполнение и проверьте её работу. Закройте программу.

14.1. Работа с графикой - создание программы «Рисунок»

14.1.1. В программе Gambas создайте проект с именем «picture», заголовок - «Рисунок». Разместите на форме поле рисунка (PictureBox1) и задайте параметры.

(Name)	PictureBox1
Stretch	True



14.1.2. Запишите код программы:

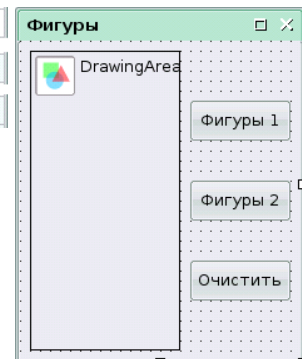
```
PUBLIC SUB PictureBox1_MouseDown()  
  PictureBox1.Picture = Picture.Load("12.png")  
END
```

14.1.3. Создайте файл (рисунок) «12.png» и поместите его в каталог проекта («Projects/picture»). Щелчком мыши на поле рисунка проверьте работоспособность, и сохраните проект.

14.2. Создание программы «Фигуры»

14.2.1. Создайте проект с именем «figures», заголовок - «Фигуры», состоящей из формы, области рисования (DrawingArea1), 3-х командных кнопок и задайте их параметры.

(Name)	DrawingArea1
Height	240
Width	120



14.2.2. Запишите код программы:

```
PUBLIC SUB Button1_Click()  
  DRAW.BEGIN(DrawingArea1)  
  DRAW.FillStyle = 1  
  DRAW.LineWidth = 3  
  DRAW.ForeColor = 255 * 256 * 256  
  DRAW.FillColor = 255  
  DRAW.FillStyle = 1  
  DRAW.ELLIPSE(0, 20, 120, 80)  
  DRAW.ForeColor = 255 * 256  
  DRAW.LINE(0, 60, 60, 20)  
  DRAW.LINE(60, 20, 120, 60)  
  DRAW.LINE(120, 60, 60, 100)  
  DRAW.LINE(60, 100, 0, 60)  
  DRAW.END  
END
```

```
PUBLIC SUB Button2_Click()  
  DRAW.BEGIN(DrawingArea1)  
  DRAW.LineWidth = 3  
  DRAW.FillStyle = 1  
  DRAW.ForeColor = 255  
  DRAW.FillColor = 255 * 256 * 256 + 255 * 256  
  DRAW.RECT(10, 130, 100, 100)  
  DRAW.ForeColor = 255 * 256 * 256 + 255  
  DRAW.FillColor = 255 * 256  
  DRAW.Circle(60, 180, 50)  
  DRAW.END  
END  
PUBLIC SUB Button3_Click()  
  DrawingArea1.Refresh  
END
```

14.2.3. Нажимая на кнопки, проверьте работоспособность проекта и сохраните его.