

9. Создание программы со случайными числами

9.1. В программе Gambas создайте проект с именем «random», заголовок - «Случайное число». Разместите на форме текстовое поле, 3 командные кнопки и задайте их параметры.

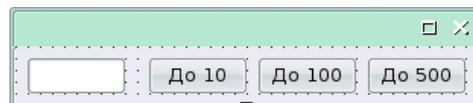


9.2. Запишите процедуры для кнопок:

```
PUBLIC SUB Button1_Click()
  TextBox1.Text = Int(Rnd * 10)
END
```

```
PUBLIC SUB Button2_Click()
  TextBox1.Text = Int(Rnd * 100)
END
```

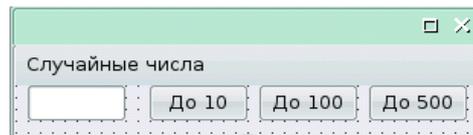
```
PUBLIC SUB Button3_Click()
  TextBox1.Text = Int(Rnd * 500)
END
```



9.3. Сохраните изменения проекта. Запустите программу на исполнение и проверьте её работу.

10. Создание меню программы

10.1. На форме проекта «random» создайте (через контекстное меню) меню программы.



10.2. Запишите процедуры для меню:

```
PUBLIC SUB Button1_Click()
  TextBox1.Text = Int(Rnd * 10)
END
```

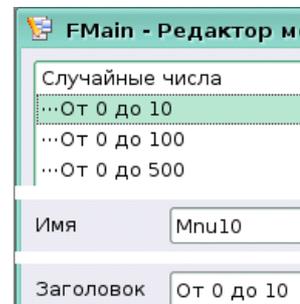
```
PUBLIC SUB Button2_Click()
  TextBox1.Text = Int(Rnd * 100)
END
```

```
PUBLIC SUB Button3_Click()
  TextBox1.Text = Int(Rnd * 500)
END SUB
```

```
PUBLIC SUB Mnu10_Click()
  Button1_Click
END
```

```
PUBLIC SUB Mnu100_Click()
  Button2_Click
END
```

```
PUBLIC SUB Mnu500_Click()
  Button3_Click
END
```



10.3. Сохраните изменения проекта. Запустите программу на исполнение и проверьте её работу. Закройте программу.