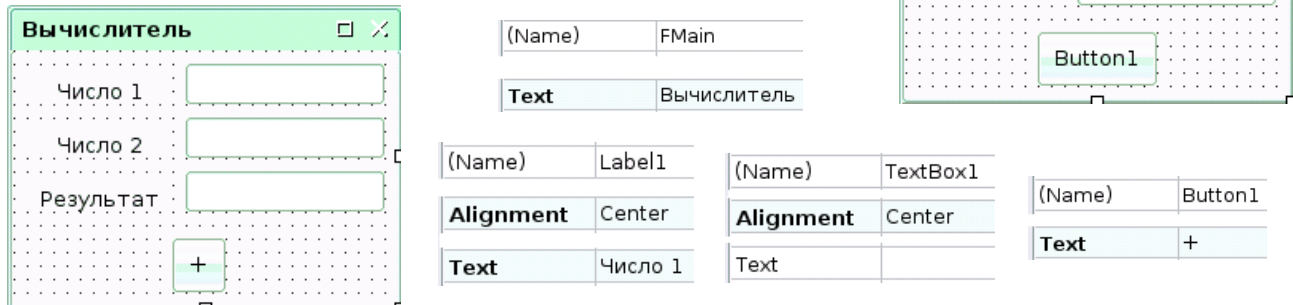


3. Присвоение, сложение чисел (программа Вычислитель — начало)

3.1. Запустите программу Gambas и в папке «Projects» создайте Новый проект - Графическое приложение, Имя проекта «calculator», заголовок - «Вычислитель». Разместите на форме 3 метки (Label1-3), 3 текстовых поля, командную кнопку и задайте их параметры.



(Name)	FMain
Text	Вычислитель

(Name)	Label1
Alignment	Center
Text	Число 1

(Name)	TextBox1
Alignment	Center
Text	

(Name)	Button1
Text	+

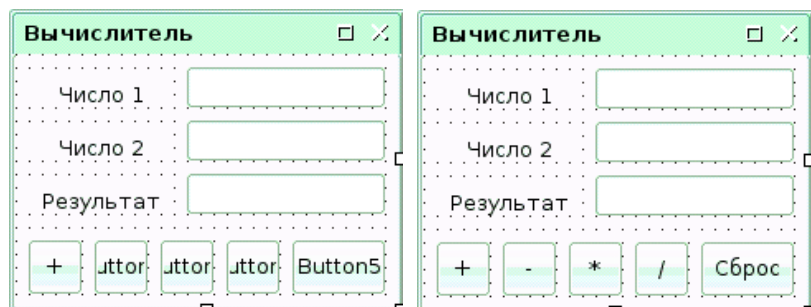
3.2. Запишите процедуру для командной кнопки:

```
PUBLIC SUB Button1_Click()
    TextBox3.Text = Val(TextBox1.Text) + Val(TextBox2.Text)
END
```

3.3. Запустите проект на исполнение, при необходимости выполните отладку. Сохраните изменения проекта и закройте программу.

4. Математические операторы (Вычислитель - завершение)

4.1. Запустите программу Gambas и Откройте проект «calculator». Создайте ещё 4 командные кнопки и задайте их параметры.



4.2. Запишите процедуры:

```
PUBLIC SUB Button2_Click()
    TextBox3.Text = Val(TextBox1.Text) - Val(TextBox2.Text)
END

PUBLIC SUB Button3_Click()
    TextBox3.Text = Val(TextBox1.Text) * Val(TextBox2.Text)
END

PUBLIC SUB Button4_Click()
    IF Val(TextBox2.Text) <> 0 THEN
        TextBox3.Text = Val(TextBox1.Text) / Val(TextBox2.Text)
    ELSE
        Message("На ноль делить нельзя!", "OK")
        TextBox3.Text = ""
    END IF
END

PUBLIC SUB Button5_Click()
    TextBox1.Text = ""
    TextBox2.Text = ""
    TextBox3.Text = ""
END
```

4.3. Сохраните изменения проекта. Запустите программу на исполнение и проверьте её работу. Закройте программу.