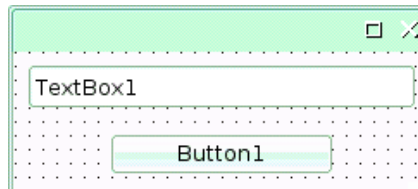


1. Запуск и начало работы

- 1.1. Запустите программу **Gambas** (<Главное меню> - <Разработка> - [<IDE> -] <[Среда разработки] Gambas...>), выберите "Новый проект", тип проекта: "Графическое приложение". Далее в Домашней папке ("Home") создайте (Create directory) папку "*Projects*" (и выберите её); (далее) задайте имя проекта - "*project1*", заголовок - "*Первая программа*". Двойным щелчком мыши отобразите **Форму проекта** (FMain); кнопкой на панели инструментов - **Палитру компонентов**.
- 1.2. Уберите и восстановите **окно Проекта, окно Формы, лист Свойств, окно (редактор) Кода, Палитру компонентов**. Просмотрите содержимое вкладок *Палитры компонентов*.
- 1.3. Просмотрите содержимое меню **Файл, Просмотр, Инструменты, Проект, Отладка**. Закройте программу Gambas. Изучите меню <Проект> - <Свойства> и <Инструменты> - <Предпочтения>.

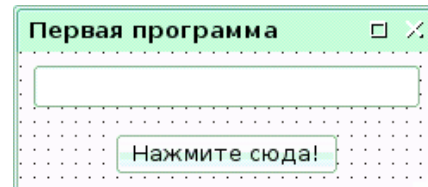
2. Разработка простейшей программы

- 2.1. Запустите программу Gambas и откройте проект «*project1*». Откройте форму и создайте на ней «Текстовое поле» (TextBox1) и «Командную кнопку» (Button1).



- 2.2. Задайте нужные параметры свойств форме, текстовому полю и командной кнопке:

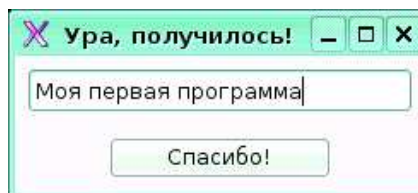
(Name)	FMain
Text	Первая программа
(Name)	TextBox1
Text	
(Name)	Button1
Text	Нажмите сюда!



- 2.3. Запишите процедуру для события «щелчок по командной кнопке»:

```
' Gambas class file
PUBLIC SUB Button1_Click()
  FMain.Caption = "Ура, получилось!"
  TextBox1.Text = "Моя первая программа"
  Button1.Text = "Спасибо!"
END
```

- 2.4. Запустите проект на исполнение, при необходимости выполните отладку.



- 2.5. Сохраните изменения проекта. При необходимости соберите исполняемую программу «*project1*» (Проект - Собрать - Запускаемые [Executable]) и проверьте ее работу. Закройте программу Gambas.